

WAYCHAIR: APLICATIVO PARA COMUNICAÇÃO PARA PORTADORES DE DEFICIÊNCIAS MOTORAS

Thaís Ap. Ribeiro de Lima¹, Nelson Porto Junior², Danilo Ruy Gomes³

¹Estudante na Faculdade de Tecnologia de Itapetininga, Fatec - Itapetininga, SP, Brasil
thais.lima8@fatecitapetininga.edu.br

²Estudante na Faculdade de Tecnologia de Itapetininga, Fatec - Itapetininga, SP, Brasil

³Prof.Esp. na Faculdade de Tecnologia de Itapetininga, Fatec - Itapetininga, SP, Brasil

1 INTRODUÇÃO

“Define-se acessibilidade como sendo o acesso com segurança e autonomia de todas as pessoas, incluindo as portadoras de deficiência e com mobilidade reduzida, ao meio físico da sociedade, à comunicação e ao transporte” (BRASIL, 2004).

“A lei nº 13.146 de 6 de julho de 2015, institui a Lei Brasileira de Inclusão da Pessoa com Deficiência (Estatuto da pessoa com deficiência), prevê que a pessoa com deficiência tenha a possibilidade e condição de alcance para utilização com segurança e autonomia de espaços, mobiliários, equipamentos urbanos, edificações, transportes, informação e comunicação, inclusive seus sistemas e tecnologias, bem como de outros serviços e instalações abertos ao público, de uso público ou privados de uso coletivo, tanto na zona urbana como na rural” (BRASIL, 2015, p.1).

Essa lei, porém, na maioria das vezes não é seguida como deveria e é exatamente onde os problemas começam.

Apesar deste tema ser amplamente discutido não encontrou-se muitos facilitadores para esta temática, culturalmente ainda se tem muita resistência sobre o assunto e isso torna o dia a dia dos deficientes motores ainda mais difícil.

A ideia surgiu a partir de problemas de acessibilidade encontrados em nosso município, presenciando que fica extremamente difíceis de serem resolvidos devido as questões políticas, econômicas e culturais. Partindo desta problemática desenvolveu-se um aplicativo denominado “WayChair” para dispositivos móveis, não para solucionar, mas sim para facilitar a vida de pessoas que precisam conviver com a deficiência motora e não tem condições de esperar estes problemas serem resolvidos no âmbito municipal e federal.

2 MATERIAL E MÉTODOS

O presente projeto tem como proposta um aplicativo desenvolvido na linguagem Java e utilizou-se a plataforma de desenvolvimento *Android Studio*. A princípio, o aplicativo foi desenvolvido para dispositivo móveis, contendo as seguintes funcionalidades:

Na função *Chat*, o usuário pode trocar informações simultâneas com outros usuários, podendo assim sanar dúvidas e trocar experiências sobre as condições atuais que se encontram determinados locais visitados por ele. O *chat* funciona de maneira *online* e aberta, ou seja, todos os usuários podem conversar entre si sem restrições, a princípio um bate papo em grupo.

Mapas: nesta ferramenta o usuário encontra um mapa onde pode fotografar pontos que julgar ser necessário, posteriormente será desenvolvido marcadores, essas que serão como bandeiras nas cores vermelho, amarelo e verde, sendo a vermelha para locais com nenhuma acessibilidade, a amarela para acessibilidade parcial e a verde para acessibilidade adequada. Isto irá auxiliar mais rapidamente outros usuários que necessitem percorrer o mesmo trajeto.

O aplicativo também possui a função *busca*, onde o usuário pode pesquisar com mais agilidade os pontos que pretende percorrer. Ao buscar um local específico o aplicativo volta na tela as fotos existentes no banco de dados.

O “*WayChair*” foi criado para ligar pessoas com as mesmas dificuldades e assim facilitar o cotidiano dos usuários do aplicativo.

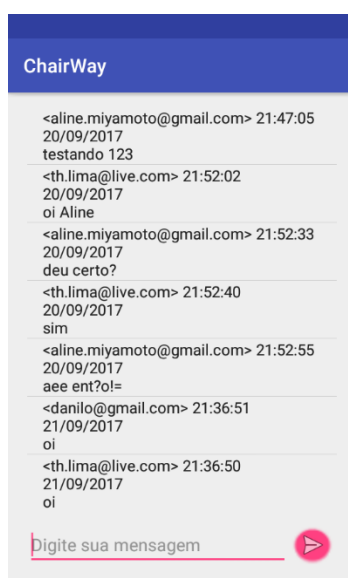
A metodologia da pesquisa consistiu em coletar dados em livros, revistas especializadas, monografias, dissertações e teses de doutorado, a partir dos quais foram buscadas referências e informações acerca dos temas sobre *Android*, *PHP*, *MySQL* e deficientes motores.

Diretrizes foram levantadas sobre os programas relacionados a deficientes motores em aspecto de leis, portarias e decretos com o intuito de localizar fontes relacionadas a legislação brasileira para estes, visando melhorar a qualidade de vida destas pessoas.

3 RESULTADOS E DISCUSSÕES

O desenvolvimento do aplicativo desejado iniciou-se assim que a documentação foi concluída. O módulo do *chat*, foi a primeira a ser trabalhada. A figura 1, demonstra a tela em questão. As tecnologias utilizadas foram: *Android Studio*, o *PHP* e *MySQL*.

Figura 1. Tela módulo *chat*



Fonte: Autores

Com o módulo *chat* desenvolvido e atendendo as expectativas, iniciou-se o trabalho com o módulo *mapa* abrangendo o recurso da Geolocalização e possibilitando registrar imagens se necessário. Na figura 2 pode-se observar a sua aparência final.

Figura 2. Tela módulo *mapa*



Fonte: Autores

Para finalizar, o módulo *busca* foi último a ser desenvolvido, mostrado na figura 3 abaixo.

Figura 3. Tela módulo *busca*



Fonte: Autores

Atualmente, o aplicativo está em fase de testes por pessoas com a deficiência em questão, passando também por últimos ajustes. Mas mesmo com esses ajustes, o aplicativo atende as expectativas propostas.

4 CONCLUSÕES

Em meio a falta de sensibilidade para questões de mobilidade e acessibilidade dos portadores de deficiências motoras, este aplicativo vem para trazer visibilidade para este assunto, com o intuito de tentar modificar a cultura preconceituosa de nossa sociedade.

Proporcionar um meio de comunicação exclusivo para essas pessoas é uma forma de dar voz ativa a elas, afinal quando várias pessoas discutem sobre um objetivo ou problema em comum, as soluções tendem a aparecer mais rapidamente.

A “WayChair” através da tecnologia vem inovar a forma de contato dos deficientes motores, trazendo a eles um pouco da realidade diária enfrentada por cada um. Criando também importante e divertido meio de comunicação, importante pois através



*6ª Jornada Científica e Tecnológica da FATEC de Botucatu
23 a 27 de Outubro de 2017, Botucatu – São Paulo, Brasil*



deste associações não governamentais e governo podem, a partir da consulta do banco de dados gerado, criar caminhos de inclusão.

5 REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

BRASIL. **Lei nº 13.146 de 6 de julho de 2015, Lei Brasileira de Inclusão da Pessoa com Deficiência (Estatuto da Pessoa com Deficiência)**. Disponível em <http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/_Ato2015-2018/2015/Lei/L13146.htm>. Acesso em: 02 mar. 2016.

NORMA BRASILEIRA. **ABNT NBR 9050 Segunda edição 31.05.2004**. Disponível em<http://www.pessoacomdeficiencia.gov.br/app/sites/default/files/arquivos/%5Bfield_generico_imagens-filefield-description%5D_24.pdf>. Acesso em: 04 mar. 2016